



Fédération Suisse de Bridge

# INTERCERCLE

## LIGUE IV CENTRE I 2014/2015

### 1. Participants / Teilnehmer

#### Sous-groupe I

Martigny II
Oberwallis III
Sierre I
Sion II

#### Untergruppe II

Léman V
Monthey IV
Monthey V
Nestlé III

### 2. Lieux et Dates

1er week-end:                    sous-groupe I

#### Spielort und Termin

08./09.11.2014                    à Sion  
rte du Manège 60, Centre "Art de Vivre"  
1950 Sion  
027 203 26 00

Untergruppe II

08./09.11.2014                    à Monthey  
Place Centrale 3  
1870 Monthey 2 Ville  
024 471 78 33

2ème week-end:                    toutes les équipes

22./23.11.2014                    au Nestlé  
rue de l'Hôtel-de-Ville 1  
1800 Vevey  
Président: 079 794 30 76

### 3. Horaire et programme des rencontres

#### Mise en place des équipes

Tous les participants doivent être présents à 12h00 précises.  
Alle Teilnehmer müssen um 12.00 anwesend sein.

#### Programme des rencontres

Les équipes désignées en premier lieu sont "home-team".  
Die zuerst genannten Teams sind die "Home-Teams".



# Fédération Suisse de Bridge

## 1er week-end

Les matches peuvent débuter plus tôt ou tard selon entente entre les capitaines.

## 1. Wochenende

Wenn unter den Captains abgesprochen, können die Matches früher oder später beginnen.

**samedi 1er tour**      1er mi-temps      12.15 - 13.55      1. Halbzeit      **Samstag 1. Runde**  
 2ème mi-temps      14.00 - 15.40      2. Halbzeit

Sierre I	contre	Sion II	Monthey IV	contre	Léman V
Oberwallis III	contre	Martigny II	Monthey V	contre	Nestlé III

**samedi 2ème tour**      1er mi-temps      16.30 - 18.10      1. Halbzeit      **Samstag 2. Runde**  
 2ème mi-temps      18.15 - 19.55      2. Halbzeit

Martigny II	contre	Sierre I	Léman V	contre	Monthey V
Sion II	contre	Oberwallis III	Nestlé III	contre	Monthey IV

**dimanche 3ème tour**      1er mi-temps      12.00 - 13.40      1. Halbzeit      **Sonntag 3. Runde**  
 2ème mi-temps      13.45 - 15.25      2. Halbzeit

Sion II	contre	Martigny II	Monthey IV	contre	Monthey V
Sierre I	contre	Oberwallis III	Léman V	contre	Nestlé III

## 2ème week-end

**samedi 1er tour**      1er mi-temps      12.15 - 13.55      1. Halbzeit      **Samstag 1. Runde**  
 2ème mi-temps      14.00 - 15.40      2. Halbzeit

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Martigny II	contre	Léman V
Oberwallis III	contre	Monthey IV
Sierre I	contre	Monthey V
Sion II	contre	Nestlé III

**samedi 2ème tour**      1er mi-temps      16.30 - 18.10      1. Halbzeit      **Samstag 2. Runde**  
 2ème mi-temps      18.15 - 19.55      2. Halbzeit

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Martigny II	contre	Monthey IV
Oberwallis III	contre	Monthey V
Sierre I	contre	Nestlé III
Sion II	contre	Léman V

**dimanche 3ème tour**      1er mi-temps      10.00 - 11.40      1. Halbzeit      **Sonntag 3. Runde**  
 2ème mi-temps      11.45 - 13.25      2. Halbzeit

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Monthey V	contre	Martigny II
Nestlé III	contre	Oberwallis III
Léman V	contre	Sierre I
Monthey IV	contre	Sion II

**dimanche 4ème tour**      1er mi-temps      13.45 - 15.25      1. Halbzeit      **Sonntag 4. Runde**  
 2ème mi-temps      15.30 - 17.10      2. Halbzeit

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Léman V	contre	Oberwallis III
Monthey IV	contre	Sierre I
Monthey V	contre	Sion II
Nestlé III	contre	Martigny II



# Fédération Suisse de Bridge

## 4. Nombre de donnes / Temps de jeu

Chaque match se déroule en 2 mi-temps de 12 donnes.

### Des changements de joueurs et de paires

Au cours d'un match, une équipe pourra remplacer un ou plusieurs joueurs à la fin de chaque série d'étuis (c'est-à-dire après que 12 étuis aient été joués). Un changement de joueur n'est pas permis au milieu d'une série de 12 donnes, sauf pour raison de force majeure. Chaque changement de partenaire équivaut à la formation d'une nouvelle paire.

**Le temps** de jeu pour chaque mi-temps est rigoureusement limité à 100 minutes. En cas de dépassement de ce temps de jeu, un avertissement sera prononcé à l'égard des deux équipes indistinctement.

Au 2ème avertissement à une même équipe, la pénalité est de 1 VP; chaque avertissement supplémentaire comporte une pénalité de 2 VP "art. 102 du Règlement technique FSB".

## 5. Dérogation

Il est prévue ci-dessus que les rencontres entre deux équipes d'un même cercle ou même ville auront, si possible, lieu le dimanche du 1er week-end. Bien entendu celle-ci pourraient être avancées au vendredi "lieu et horaire à fixer d'entente avec les capitaines".

## 6. Arbitrage

Le Comité local d'Appel sera désigné par les capitaines avant le début des rencontres. Il comportera en principe un membre de chaque équipe.

Les cas simples d'arbitrage seront réglés par une personne disponible par pure application du code.

Les cas plus complexes seront réglés par le **CLA** à la fin de la mi-temps.

En cas de contestation de la décision prise par le **CLA**, un recours peut être adressé au Commission d'arbitrage «**CA**» selon la procédure prescrite dans les art. 42 et suivants du Règlement technique FSB.

Si le comité d'appel local n'est pas en mesure de régler un cas complexe à la mi-temps, il peut (**et non pas un des joueurs concernés**) contacter:

le 1 <sup>er</sup> WE:	Yves Moulin, Cité	021 312 46 62
le 2 <sup>e</sup> WE:	Pierre Collaros	078 602 09 52
	Cedric Thompson	078 789 33 17

## 7. Règlements et règles applicables

Le Règlement technique de la FSB du 01.04.2012 fait foi et annule toutes les dispositions et règlements antérieurs.

## 8. Feuilles de Match

Les capitaines des équipes "Home Team" sont responsables qu'à la fin de chaque rencontre les feuilles de match soient dûment remplies, signées et complétées des noms des joueurs, de leurs No FSB ainsi que du nombre de donnes jouées par chacun d'entre eux.

**Une feuille de match non remplie correctement entraînera automatiquement le non prise en compte des PR FSB**

## 4. Anzahl der Hände / Spieldauer

In jedem Match werden in zwei Halbzeiten je 12 Hände gespielt.

### Auswechseln von Spielern oder Paaren

Während des Matches kann das Team nach jedem Satz Boards einen oder mehrere Spieler auswechseln (in anderen Worten, nach 12 Boards). Einen Spieler in der Mitte eines Satzes von 12 Boards auszuwechseln ist nur bei höherer Gewalt gestattet. Jeder Partnerwechsel bedeutet die Bildung eines neuen Paares.

**Die Spieldauer** für jede Halbzeit ist rigoros auf 100 Minuten beschränkt. Falls diese Spielzeit überschritten wird, werden beide betroffenen Mannschaften ohne jeden Unterschied verwahrt.

Bei der zweiten Verwarnung derselben Mannschaft wird eine Strafe von 1 VP ausgesprochen; jede weitere Verwarnung wird mit 2 VPs bestraft (siehe auch Technisches Reglement der FSB, Art. 102).

## 5. Abweichungen

Matches zwischen Mannschaften desselben Clubs oder aus demselben Ort finden, wenn möglich, am Sonntag des ersten Wochenendes statt. Sie können auf Freitag vorverlegt werden. "Spielort und Spielbeginn nach Absprache der Captains".

## 6. Schiedsgericht

Das lokale Berufungs-Komitee wird vor Beginn der Matches von den Captains bestimmt. Im Prinzip besteht es sich aus je einem Mitglied jeder Mannschaft. Einfache Fälle werden von einem abkömmlichen Spieler unter klarer Anwendung des Codes entschieden. Komplexere Fälle werden am Ende einer Halbzeit vom **LBK** entschieden.

Wird eine durch das **LBK** getroffene Entscheidung angefochten, muss Berufung bei der Schiedsrichter-Kommission «**SK**» eingereicht werden, wie in den Art. 42ff des Techn. Reglements FSB beschrieben.

Ist das lokale Berufungs-Komitee (in der Pause) nicht in der Lage einen komplexen Fall zu entscheiden, kontaktiert es (**und nicht die betroffenen Spieler**) am:

1. WE:	Markus Wunderli, Center	044 262 13 77
2. WE:	Markus Wunderli	044 799 10 73
	Jörg Zinsli	079 425 17 58

## 7. Das Reglement

Das Technische Reglement der FSB, datiert 01.04.2012 ist massgebend und ersetzt alle früheren Reglemente.

## 8. Match-Blätter

Die Captains der "Home-Teams" sind verantwortlich, dass die Matchblätter sorgfältig ausgefüllt, unterschrieben und mit den Namen und FSB-Nummern der Spieler, sowie der Anzahl der von jedem Teammitglied gespielten Boards versehen sind.

**Bei nicht korrekt ausgefüllten Matchblättern werden keine automatisch PR FSB vergeben**