

Board	1			♠ A 10 4
Donneur	Nord			♥ Q 7 5
Vulnérable	Personne			♦ 4
				♣ A 9 8 6 5 2
				♠ Q 9 6 3 2
				♥ K J 8 2
				♦ K 6 2
				♣ K
				♠ 7 5
				♥ A 9 6 4
				♦ Q J 9 8 5
				♣ Q 7
W	N	E	S	
	P	P	P	♠ K J 8
1♠	2♣	X	3♣	♥ 10 3
P	P	3♦	P	♦ A 10 7 3
3♥	4♣	fin		♣ J 10 4 3

Enchères: Les enchères suivent une voie normale jusqu'à 3♣. Malgré le fait qu'ils aient trouvé le fit à Cœur, Ouest a raison de ne pas dire librement 3♥. Son ouverture est à la limite: les Piques sont faibles, le Roi de Trèfle a perdu toute sa valeur, la main ne vaut finalement qu'à peine 10 points. Est courageusement introduit ses Carreaux. Ouest pourrait en rester là, mais la tentation de la majeure est trop forte et, en corrigeant à 3♥, il se transforme en funambule. Nord laisse passer l'occasion d'encaisser +300 en contrant.

Jeu de la carte: À Trèfle, Nord perd inévitablement deux levées à Cœur et un atout. Il lui reste à trouver la Dame de Pique, problème résolu dès l'entame du 7 de Pique.

À Cœur, le déclarant n'aura même pas le temps de démontrer sa virtuosité en partant du Valet d'atout (manœuvre surnommée "buffalo"), car le flanc réalisera six levées avant qu'il prenne la main, soit trois As, le Roi de Pique et deux coupes à Carreau. Il suffit que Nord, pour recevoir la seconde coupe, donne la main au partenaire en jouant petit Pique sous l'As.

Lizit: Bis 3♣ verläuft das Lizit normal. Obwohl sie den Herz-Fit gefunden haben, sagt West zu Recht nicht freiwillig 3♥. Er hat eine knappe Eröffnung: die Pik sind schwach, Treff-König hat völlig seinen Wert verloren, die Hand ist höchstens noch 10 Punkte wert. Ost führt mutig seine Karo ein. West könnte passen, die Oberfarben-Anschrift ist jedoch zu verlockend. Durch seine Korrektur auf 3♥ wird das Ganze jetzt ein Hochseilakt. Nord hätte die Gelegenheit nutzen und mit einem Kontra +300 kassieren können.

Handspiel: In Treff kann Nord den Verlust von zwei Herz- und einem Trumpf-Stich nicht vermeiden. Ausserdem muss er die Pik-Dame finden, ein Problem, dass durch das Pik-7-Ausspiel gelöst wird.

In Herz hat der Alleinspieler nicht einmal Zeit seine Virtuosität zu demonstrieren, indem er Trumpf-Bube vorspielt ("Buffalo"), die Verteidigung kassiert sechs Stiche bevor er die Hand nimmt, drei Asse, Pik-König und zwei Karo-Schnapper. Für den zweiten Schnapper muss Nord nur dem Partner die Hand geben, indem er klein Pik unter dem Ass spielt.

Board	2				♠ K 9 5 2
Donneur	Est				♥ K Q
Vulnérable	N-S				♦ A Q J
					♣ J 10 8 6
				♠ A 10 7 6 3	♠ Q J 4
				♥ A J 7 2	♥ 8 4 3
W	N	E	S	♦ 6 5	♦ 9 8 3
		P	P	♣ A Q	♣ K 7 5 4
1♠	1SA	2♠	fin		
				♠ 8	
				♥ 10 9 6 5	
				♦ K 10 7 4 2	
				♣ 9 3 2	

Enchères: Le premier tour d'enchères n'appelle pas de remarques. La main d'Est est tout juste assez forte pour parler sur 1SA, son enchère est néanmoins justifiée. Ses honneurs à Pique sont revalorisés du fait qu'ils sont dans la couleur du partenaire. Quant au Roi de Trèfle, sa valeur est également augmentée, car l'As de Trèfle est présumé se trouver soit chez le partenaire, soit devant lui dans la main qui était intervenue à 1SA.

Jeu de la carte: Après l'entame normale du Valet de Trèfle, le déclarant encaisse l'As et la Dame, puis joue petit Pique de la main. Quelle que soit la défense, celle-ci ne saura empêcher Ouest de réaliser neuf levées, soit quatre atouts, trois Trèfles et deux Cœurs, grâce à la position favorable de ces derniers. Le fait que Nord n'ait pas entamé Carreau signifie que, selon toute vraisemblance, le Roi se trouve en Sud. Le déclarant peut en déduire que le Roi et la Dame de Cœur sont détenus par Nord (pour justifier son enchère) et jouer en conséquence.

Lizit: Die erste Lizit-Runde muss man nicht kommentieren. Die Ost-Hand ist gerade stark genug um nach 1SA sprechen zu können, trotzdem ist seine Ansage berechtigt. Seine Pik-Honneurs wurden aufgewertet, weil sie in der Farbe des Partners sind. Auch der Wert des Treff-Königs ist gestiegen, denn das Treff-Ass ist entweder bei seinem Partner oder in der Hand vor ihm, die mit 1SA interveniert hat.

Handspiel: Nach dem normalen Treff-Bube-Ausspiel kassiert der Alleinspieler das Ass und die Dame und spielt dann klein Pik aus seiner Hand. Gleichgültig welche Verteidigung, sie kann West nicht daran hindern neun Stiche zu machen, und zwar vier Trümpfe, drei Treff und zwei Herz, dies dank der günstigen Lage der Herz. Die Tatsache, dass Nord nicht Karo ausgespielt hat bedeutet, dass sich der König wahrscheinlich bei Süd befindet. Der Alleinspieler kann daraus ableiten, dass sich Herz-König und -Dame bei Nord befinden (um sein Lizit zu rechtfertigen) und dementsprechend spielen.

Board	3			♠ A 10 9	
Donneur	Sud			♥ Q 10 5	
Vulnérable	E-O			♦ Q 8 6 5	
				♣ A 10 3	
				♠ Q 4 2	♠ 6 5 3
				♥ A 9 7 6	♥ K J 3
W	N	E	S	♦ K 10 9	♦ J 7 3 2
			P	♣ K J 6	♣ 8 7 2
1♣	P	P	1SA	♠ K J 8 7	
fin				♥ 8 4 2	
				♦ A 4	
				♣ Q 9 5 4	

Enchères: On peut prévoir une variété de séquences, selon le tempérament des joueurs. Les uns sont actifs, comme Est qui répond 1♦ ou Sud qui réveille. Les autres restent sagement passifs, comme Est qui passe sur 1♣ ou Sud qui s'abstient de réveiller. Vu la vulnérabilité et sa tenue à Trèfle, ce n'est pas une si mauvaise idée. La séquence du diagramme n'est qu'un échantillon parmi d'autres.

Jeu de la carte: Contre 1SA, Ouest entame un petit Cœur. Est gagne avec le Valet et encaisse le Roi. À ce point, il doit profiter d'avoir la main pour rejouer Carreau qui assurera à la défense six levées. S'il commet l'erreur de jouer un troisième Cœur, il placera son partenaire dans une position fâcheuse. Celui-ci encaisse le treizième Cœur et sort à Pique, couleur où il ne "donne rien", mais cela ne fait que retarder l'échéance. Le déclarant encaisse quatre Piques et le dernier squeeze Ouest qui sera placé en main dans l'une des mineures et obligé de livrer une huitième levée.

Lizit: Es wird sicherlich eine Vielzahl von Sequenzen geben, je nach Temperament der Spieler. Die einen sind aktiv, wie Ost der 1♦ antwortet oder Süd, der reveilliert. Die anderen bleiben brav passiv, wie Ost, der auf 1♣ passt oder Süd, der nicht reveilliert. Sieht man die Gefahrenlage und seinen Treff-Halt, scheint die Idee nicht so schlecht zu sein. Die Sequenz des Diagramms ist nur ein Vorschlag unter vielen.

Handspiel: Gegen 1SA spielt West klein Herz aus. Ost nimmt mit dem Buben und kassiert den König. Jetzt muss er davon profitieren, dass er in der Hand ist, und Karo spielen, wodurch er für die Verteidigung sechs Stiche absichert. Macht er den Fehler und spielt eine dritte Herz-Runde, bringt er seinen Partner in eine unangenehme Situation. Dieser kassiert das dreizehnte Herz und steigt in Pik aus, Farbe, in der er "nichts schenkt", dies ist jedoch nichts anderes als ein Zeitgewinn. Der Alleinspieler kassiert vier Pik-Stiche und der letzte squeeze West, der in einer der Unterfarben eingespielt und dadurch gezwungen wird, den achten Stich zu schenken.

Board	4				♠ J 7 3
Donneur	Ouest				♥ K
Vulnérable	Tous				♦ K 9 8 6 4
					♣ A Q 7 4
				♠ K Q 9 8 6 2	♠ A 10 4
				♥ 7 6 5 3	♥ A J 10 9 4
W	N	E	S	♦ –	♦ A Q
2♠	P	4♠	fin	♣ 6 5 2	♣ J 8 3
					♠ 5
					♥ Q 8 2
					♦ J 10 7 5 3 2
					♣ K 10 9

Enchères: Ouest ouvre de 2♠, en violation de la règle qui interdit l'ouverture de deux faible quand on détient quatre cartes dans l'autre majeure. Nord a passablement de jeu mais aucune enchère adéquate pour intervenir. La situation prend un autre aspect au tour suivant. Nord peut visualiser le court à Pique en face, donc un fit probable dans une des mineures. S'il possède un goût très développé de l'aventure, pour ne pas dire l'esprit de kamikaze, il se jette à l'eau à 4SA, demandant au partenaire de nommer sa meilleure mineure.

Jeu de la carte: À Pique ou Cœur, l'entame est cruciale. Trèfle permet au flanc d'encaisser les trois premières levées, après quoi Sud n'a qu'à attendre sa levée à Cœur. En revanche, l'entame Carreau offre deux défausses, tenant la défense à un Trèfle et un Cœur.

Lizit: West öffnet 2♠ und verstösst damit gegen die Regel, die eine schwache Zweier-Eröffnung verbietet, wenn man vier Karten in der anderen Oberfarbe hält. Nord hat zwar einige Punkte, aber keine passende Ansage für eine Intervention. Die Situation ändert sich in der folgenden Lizit-Runde. Nord kennt die Pik-Kürze gegenüber, ein Unterfarben-Fit ist daher wahrscheinlich. Hat er einen sehr abenteuerlichen Charakter, um nicht Kamikaze zu sagen, schmeisst er sich mit 4SA ins Wasser, und bittet den Partner, seine bessere Unterfarbe zu lizitieren.

Handspiel: Ob im Pik- oder Herz-Kontrakt, das Ausspiel ist entscheidend. Treff-Ausspiel erlaubt der Verteidigung die ersten drei Stiche zu kassieren, danach muss Süd nur noch auf seinen Herz-Stich warten. Das Karo-Ausspiel hingegen schenkt zwei Abwürfe, die Verteidigung macht nur einen Treff- und einen Herz-Stich.

Board	5			♠ A 7 5
Donneur	Nord			♥ A K 7 5 4
Vulnérable	N-S			♦ K 8 3
				♣ 8 4
				♠ 8 6 4 2
				♥ Q 10 8 2
				♦ Q 7
				♣ 9 5 2
W	N	E	S	♠ –
	1♥	4SA	P	♥ 6
5♣	fin			♦ A J 10 9 6 5
				♣ A K Q J 10 6
				♠ K Q J 10 9 3
				♥ J 9 3
				♦ 4 2
				♣ 7 3

Enchères: Est intervient à 4SA, montrant un jeu bicolore surpuissant avec les mineures. À la fin, il doit se sentir légèrement frustré: pratiquement onze levées dans son jeu et il doit se contenter de la manche. En effet, a priori il lui faut ou l'As de Cœur ou le Roi de Carreau en face pour déclarer le chelem. Or, miser sur des cartes spécifiques que l'on ne saura jamais découvrir est une politique perdante. Nord très sagement s'abstient de contrer, sachant que certains de ses gros honneurs ne passeront pas.

Jeu de la carte: À 5♣ joué par Ouest, Nord entame l'As de Cœur et rejoue atout. Le déclarant bénéficie d'une chance insolite. D'abord, le 9 de Trèfle offre une reprise en main, ensuite le Roi de Carreau est bien placé, ce qui permet d'engranger les six levées de Carreau. Au cas où, à la deuxième levée, le flanc rejouerait une carte majeure, le déclarant doit couper d'un honneur, gardant le 6 pour venir avec le 9 dans sa main.

Lizit: Ost interveniert mit 4SA, er zeigt einen starken Zweifärber in den Unterfarben. Er sollte schlussendlich leicht frustriert sein: mit praktisch elf Stichen in seiner Hand muss er sich mit der Manche begnügen. Denn eigentlich benötigt er für den Schlemm nur Herz-Ass oder Karo-König gegenüber. Aber, wenn man auf bestimmte Karten hofft, die man nie herausfinden kann, steht man auf der Verliererseite. Nord hält sich zurück und kontriert nicht, er weiss, dass einige seiner grossen Honneurs keinen Stich machen werden.

Handspiel: Gegen 5♣, von West gespielt, spielt Nord Herz-Ass aus und wechselt dann auf Trumpf. Der Alleinspieler erhält eine unerwartete Chance. Die Treff-9 ist einen Einstich in die Hand, ausserdem ist der Karo-König gut platziert, dies erlaubt sechs Karo-Stiche zu kassieren. Falls die Verteidigung zum zweiten Stich eine Oberfarbe zurückspielt, muss der Alleinspieler mit einem Honneur schnappen, er benötigt die 6 um mit der 9 in seine Hand zurückgehen zu können.

Board	6				♠ K 8 5 3
Donneur	Est				♥ A 6
Vulnérable	E-O				♦ J 5 3
					♣ A 9 8 3
				♠ J 10 9 7	♠ 6 4 2
				♥ Q 9	♥ K 7 4
W	N	E	S	♦ A K Q 8 4	♦ 9 2
		P	P	♣ 10 6	♣ K Q J 4 2
1♦	P	1SA	2♥		
fin				♠ A Q	
				♥ J 10 8 5 3 2	
				♦ 10 7 6	
				♣ 7 5	

Enchères: Certains ne résisteront pas à la tentation d'ouvrir de 2♥, enchère discutable lorsque la majorité des points se trouve en dehors de la couleur principale. Au tour suivant, Sud intervient après tout à 2♥, enchère raisonnable, vulnérabilité aidant. Cette même vulnérabilité défavorable dissuade Est-Ouest de reparler.

Jeu de la carte: Contre 2♥, Ouest encaisse trois levées de Carreau. Est défausse le 2 de Pique sur le dernier, se gardant de faire un appel retentissant à Trèfle, le petit Pique envoie le même message (on en verra l'importance plus tard). Ouest rejoue le 10 de Trèfle. Le déclarant plonge de l'As, joue l'As et la Dame de Pique et présente le Valet de Cœur.

- 1) Ouest fournit le 9, l'As du mort. On essaie d'encaisser le Roi de Pique, coupé par Est, avec le 7 ou le Roi.
- 2) Ouest couvre de la Dame, prise par l'As, puis le Roi de Pique coupé avec le 7. Dans tous les cas de figure, le flanc prend, soit deux levées à Cœur, soit une à Cœur et une à Trèfle. Résultat: 2♥ juste fait.

Lizit: Einige werden nicht widerstehen können und 2♥ eröffnen, eine nicht unumstrittene Ansage, wenn sich die Mehrzahl der Punkte ausserhalb der Hauptfarbe befinden. In der folgenden Runde wird Süd aber mit 2♥ intervenieren, eine vernünftige Ansage, durch die Gefahrenlage begünstigt. Und eben wegen dieser ungünstigen Gefahrenlage ziehen Ost-West es vor, nicht mehr zu sprechen.

Handspiel: Gegen 2♥ kassiert West drei Karo-Stiche. Ost wirft auf das letzte Pik-2 ab, er macht keinen aussergewöhnlichen Appell in Treff, das kleine Pik übermittelt dieselbe Botschaft (wir sehen die Wichtigkeit später). West spielt Treff-10 zurück. Der Alleinspieler nimmt sofort das Ass, spielt Ass- und Dame-Pik und dann Herz-Bube.

- 1) West legt die 9, das Ass des Dummys. Man versucht, Pik-König zu kassieren, von Ost mit der 7 oder dem König geschnappt.
- 2) West deckt mit der Dame, das Ass, dann Pik-König, geschnappt mit der 7. Gleichgültig der Verlauf, die Verteidigung macht entweder zwei Herz-Stiche oder je einen Stich in Herz und in Treff. Resultat: 2♥ genau gemacht.

Board				7	♠ A J 7 3
Donneur				Sud	♥ 7
Vulnérable				Tous	♦ K 9 4
					♣ A K Q 9 6
W	N	E	S	♠ Q 10 6 2	♠ K 9 8 5 4
P	1♣	P	1♦	♥ Q J 10 4	♥ K 9 8 5
P	1♠	P	2♣	♦ A 3 2	♦ J 7
P	2♦	P	2♥	♣ 8 5	♣ 4 3
P	3♣	P	5♣	♠ -	♥ A 6 3 2
fin				♦ Q 10 8 6 5	♣ J 10 7 2

Enchères: Sud commence par contempler une main dotée de sept petits points, puis la voit prendre de plus en plus de valeur avec chaque enchère de son partenaire. Celui-ci a décrit une belle main (sinon il aurait passé sur 2♣) et une répartition 4-1-3-5. Un chelem dans une mineure, quoique optimiste, n'aurait rien de scandaleux.

Jeu de la carte: À 5♣, le déclarant peut prendre onze levées en coupant, soit les Piques au mort, soit les Cœurs en main, après avoir affranchi une levée de Carreau. Mais cette ligne manque d'ambition. En effet, les Carreaux peuvent apporter quatre levées, donc la douzième, à condition de deviner la position des honneurs adverses.

Lizit: Süd hält zuerst eine Hand mit sieben bescheidenen Punkten, dann aber nimmt seine Hand mit jedem Lizit seines Partners an Wert zu. Dieser beschreibt eine schöne Hand (ansonsten hätte er auf 2♣ gepasst) und eine 4-1-3-5-Verteilung. Ein Unterfarben-Schlemm, wenn auch optimistisch, ist sicherlich nicht abwegig.

Handspiel: In 5♣ kann der Alleinspieler elf Stiche machen, indem er entweder die Pik im Dummy oder die Herz in der Hand schnappt, nachdem er einen Karo-Stich befreit hat. Diese Spiellinie ist jedoch nicht ehrgeizig genug. Denn die Karo können tatsächlich vier Stiche bringen, also den zwölften, vorausgesetzt man errät die Lage der gegnerischen Honneurs.

Board				8	♠ Q 6 5
Donneur				Ouest	♥ 9 6 2
Vulnérable				Personne	♦ 7
					♣ Q J 8 7 5 4
				♠ 10 3	♠ J 9 2
				♥ A Q J 10	♥ K 8 7 5 4 3
				♦ A J 10 8 6 5	♦ Q 4
				♣ 9	♣ A 10
W	N	E	S		♠ A K 8 7 4
1♦	P	1♥	1♠		♥ –
3♥	P	4♥	fin		♦ K 9 3 2
					♣ K 6 3 2

Enchères: Sur l'intervention d'1♠, Ouest compte peu de points, mais des levées de jeu à revendre face au partenaire qui a annoncé les Cœurs. Même 4♥ est à peine exagéré. On peut envisager également le Splinter à 4♣, ce qui en l'occurrence serait une mauvaise idée, car Nord pourra contrer et découvrir ainsi le fit exceptionnel à Trèfle. Le cue-bid à 4♣ par Est produirait le même résultat. Enfin, un Nord très inspiré, visualisant le court à Cœur en Sud, pourrait soutenir le partenaire à Pique et trouver une bonne défense.

Jeu de la carte: À Cœur, le déclarant perd d'emblée deux levées à Pique. Le flanc rejoue Trèfle pris par Est qui tire les atouts et réalise rapidement onze levées grâce à l'impasse à Carreau. Une défense un peu plus menaçante, mais tout aussi inefficace, consiste à jouer un troisième Pique, faisant couper par le mort, enlevant ainsi une reprise. Le déclarant tire les atouts finissant en main et fait trois levées à Carreau.

Côté Nord-Sud, onze levées sont imprenables à Trèfle atout, tandis qu'il faut jouer avec soin pour en assurer dix à Pique.

Lizit: Auf die 1♠-Intervention hat West zwar nicht viele Punkte, er hat aber gegenüber einem Partner, der die Herz lizitiert hat, sehr viele Spielstiche. Sogar 4♥ ist vorstellbar. Man könnte auch den 4♣-Splinter in Betracht ziehen, was hier eine schlechte Idee wäre, denn Nord könnte kontrieren und dadurch den aussergewöhnlichen Treff-Fit entdecken. Der 4♣-Cue-bid von Ost würde dasselbe Resultat bringen.

Und schliesslich könnte ein sehr inspirierter Nord, der die Herz-Kürze bei Süd kennt, den Partner in Pik unterstützen und dadurch die gute Verteidigung finden.

Handspiel: Im Herz-Kontrakt verliert der Alleinspieler zwei Pik-Stiche. Die Verteidigung spielt Treff zurück, von Ost genommen, der die Trümpfe zieht und dank dem Karo-Impass schnell elf Stiche macht. Eine unangenehmere, wenn auch erfolglose, besteht darin eine dritte Pik-Runde zu spielen, im Dummy geschnappt, wodurch der Einstich weggenommen wird. Der Alleinspieler zieht seine Trümpfe indem er in der Hand endet und macht drei Karo-Stiche.

Auf Nord-Süd sind elf Stiche im Treff-Kontrakt unverlierbar, während man sehr sorgfältig spielen muss, um zehn in Pik abzusichern.

Board	9			♠ K 9 7	
Donneur	Nord			♥ K J 4 3 2	
Vulnérable	E-O			♦ 8 7	
				♣ K 6 3	
				♠ A 10 2	♠ Q J 8 6 5
				♥ Q 10 7 5	♥ 9 6
				♦ Q 10 6	♦ 4 2
				♣ Q 4 2	♣ A 10 8 7
W	N	E	S		
	P	P	1♦		
P	1♥	P	2♦	♠ 4 3	
P	2SA	P	3SA	♥ A 8	
fin				♦ A K J 9 5 3	
				♣ J 9 5	

Enchères: Pour son enchère au deuxième tour, Nord est partagé entre deux pensées parfaitement défendables:

1. Trop de jeu pour passer et privilégions Sans-atout plutôt que la mineure, donc 2SA (avec sept levées potentielles, Sud dira 3SA).
2. Je tiens avant tout à marquer dans ma colonne et passer sur 2♦ semble être le meilleur moyen d'y arriver.

Jeu de la carte: À Carreau, Ouest a le choix entre plusieurs entames, les unes plus désagréables que les autres. Ne voulant pas entamer dans les couleurs annoncées, il opte pour le 2 de Trèfle, qui va jusqu'au 7 et le 9. Suit l'As de Carreau, Pique pour le Roi et l'impasse au Valet de Carreau. Le flanc joue deux fois Pique, le second coupé. Le déclarant encaisse tous les atouts et l'As de Cœur. Ayant observé à quel point Ouest avait l'air de souffrir en cherchant ses défausses, il prend son courage à deux mains et fait l'impasse au Valet de Cœur pour 10 levées.

À 3SA, après l'entame Pique, pris au troisième tour, le déclarant tente l'impasse à Carreau. Ouest prend et rejoue Trèfle pour l'As du partenaire. Deux de chute.

Lizit: Für sein Lizit in der zweiten Runde hat Nord zwei absolut vernünftige Möglichkeiten:

1. Zu stark für Pass, ausserdem wird Sans-Atout der Unterfarbe vorgezogen, deshalb 2SA (mit sieben potentiellen Stichen wird Süd 3SA sagen).
2. Für mich ist das erstes Ziel auf meiner Seite zu schreiben, und Pass auf 2♦ scheint die beste Möglichkeit, dies zu erreichen.

Handspiel: Im Karo-Kontrakt kann West unter mehreren Ausspielen wählen, eines unangenehmer als das andere. Da er nicht in den lizitierten Farben ausspielen möchte, wählt er Treff-2, die zur 7 und 9 geht. Folgt Karo-Ass, Pik zum König und Impass auf Karo-Bube. Die Verteidigung spielt zwei Pik-Runden, die zweite wird geschnappt. Der Alleinspieler kassiert all seine Trümpfe und Herz-Ass. Da er bemerkt, dass West krampfhaft Abwürfe sucht, nimmt er seinen Mut in beide Hände und macht den Impass auf Herz-Bube für 10 Stiche.

In 3SA, nach Pik-Ausspiel, in der dritten Runde genommen, macht der Alleinspieler den Karo-Impass. West nimmt und spielt Treff zurück, zum Ass seines Partners. Zwei Faller.

Board	10				♠ Q J 10 8	
Donneur	Est				♥ 10 6	
Vulnérable	tous				♦ Q 10 7 2	
					♣ Q 8 6	
				♠ 9 5 4 2		♠ A 7
				♥ K 4 2		♥ A 9 7
W	N	E	S	♦ 9 8 6 5 3		♦ K J 4
		2SA	P	♣ 9		♣ A K 7 4 2
3♣	P	3♦	fin		♠ K 6 3	
					♥ Q J 8 5 3	
					♦ A	
					♣ J 10 5 3	

Enchères: Il manque à Est un point pour 2SA, mais une belle couleur 5^e et trois As justifient la promotion. Cette donne met en évidence trois types de joueurs: les optimistes, les pessimistes et les réalistes. Les pessimistes passent sagement sur 2SA. Les optimistes utilisent le Stayman dans l'espoir de trouver une manche à Pique et, ne l'ayant pas trouvée, se rabattent sur 3SA. Les réalistes les accompagnent dans la recherche d'un contrat à Pique, mais ensuite se résignent à jouer la partielle à Carreau, qui semble offrir les meilleures chances de marquer dans leur colonne.

Jeu de la carte: À Sans-atout, après l'entame Cœur, Est, en mauvaise posture, peut s'attaquer aux Trèfles. Il affranchira le cinquième et, ajouté aux trois As et le Roi de Trèfle, atteint six levées, éventuellement sept avec l'aide du flanc. Cependant, on voudra logiquement profiter de l'entrée au mort pour jouer Carreau et ... passer la bonne. Cette ligne est délicate, car s'il devine mal, le déclarant risque de se retrouver avec trois de chute.

À 3♦, Est limite les dégâts: en jouant chaque fois Trèfle, il peut réaliser 8 levées dans une configuration, il est vrai, assez compliquée.

Lizit: Für 2SA fehlt Ost zwar ein Punkt, wegen der schönen Fünfer-Farbe und den drei Assen ist es jedoch berechtigt. Bei dieser Hand entdeckt man drei Arten von Spielern: die Optimisten, die Pessimisten und die Realisten. Die Pessimisten passen brav auf 2SA. Die Optimisten gehen über Stayman mit der Hoffnung eine Manche in Pik zu finden und, falls nicht vorhanden, schliessen sie mit 3SA ab. Die Realisten suchen genau wie sie auch einen Pik-Kontrakt, geben sich aber abschliessend mit einem Teilkontrakt in Karo zufrieden, der wie es scheint die besten Chancen bringt, auf ihrer Seite schreiben zu können.

Handspiel: In Sans-Atout, nach Herz-Ausspiel, befindet sich Ost in einer ungemütlichen Lage und könnte versuchen, die Treff zu befreien. Er befreit das Fünfte und, mit den drei Assen und Treff-König nimmt er sechs Stiche, eventuell sieben mit Hilfe der Verteidigung. Allerdings möchte man logischerweise vom Einstich in den Dummy profitieren um Karo zu spielen und... die Richtige zu legen. Diese Linie ist delikate, denn wenn man sich irrt, könnte der Alleinspieler sogar dreimal fallen.

In 3♦ kann Ost den Schaden begrenzen: wenn er jedes Mal Treff spielt, kann er 8 Stiche nehmen, aber zugegebenermassen unter ziemlich heiklen Umständen.

Board	11			♠ 10 9 8 3	
Donneur	Sud			♥ A Q 9 4 2	
Vulnérable	Personne			♦ 2	
				♣ K 10 8	
				♠ 7 5 2	♠ A Q J
				♥ J 10 6 3	♥ K 5
				♦ 10 8	♦ A Q 9 7 5
				♣ A J 4 3	♣ Q 7 2
W	N	E	S	♠ K 6 4	
P	P	1♦	P	♥ 8 7	
1♥	P	2SA	fin	♦ K J 6 4 3	
				♣ 9 6 5	

Enchères: En TPP, déclarer des manches "tirées" n'est pas payant à la longue. Malgré les deux 10, la main d'Ouest est un peu juste pour 3SA. Il y aura des joueurs "modernes" en Nord qui ouvrent d'1♥ en troisième position. Dans ce cas, la suite des enchères et le contrat final sont difficilement prévisibles. 3SA joué par Ouest semble assez probable.

Jeu de la carte: Les Carreaux annoncés à droite, l'entame du 8 de Cœur devient raisonnable, à plus forte raison si Nord a ouvert d'1♥. Donc Cœur pour le 10, la Dame et le Roi. Trèfle pour le Valet et le Roi, contre-attaque du 10 de Pique, pris par Sud qui rejoue la couleur. Le déclarant encaisse l'As de Pique, trois levées de Trèfle, et laisse courir le 10 de Carreau (ou fait l'impasse à la Dame). Il finira ainsi avec sept levées. Il aurait pu faire une de mieux: au lieu de l'impasse à Carreau, il joue l'As en tête et sort à Cœur, mais pour jouer ainsi, il faut voir à travers les cartes!

Lizit: Langfristig zahlt es sich im Paarturnier nicht aus, "gezogene" Manchen anzulegen. Trotz der zwei 10er ist die Hand von West für 3SA ein bisschen zu knapp. Es wird auf Nord einige "moderne" Spieler geben, die die Hand in dritter Position mit 1♥ eröffnen. In diesem Fall ist das Lizit und der Endkontrakt nur schwer vorhersehbar. Der anzunehmende Kontrakt ist 3SA, von West gespielt.

Handspiel: Nachdem die Karo rechts lizitiert wurden, wird das Ausspiel der Herz-8 vernünftig, vor allem wenn Nord 1♥ eröffnet hat. Daher Herz zur 10, der Dame und dem König. Treff zum Buben und dem König, Rückspiel der Pik-10, von Süd genommen, der die Farbe zurückspielt. Der Alleinspieler kassiert Pik-Ass, drei Treff-Stiche und lässt die Karo-10 laufen (oder macht den Impass auf die Dame). So nimmt er sieben Stiche. Er hätte einen Stich mehr machen können: anstatt den Karo-Impass zu machen, zieht er das Ass und steigt in Herz aus, aber, um so zu spielen, müsste man gläserne Karten haben!

Board				12	♠ K
Donneur				Ouest	♥ A 10 9 3
Vulnérable				N-S	♦ 8 7 2
					♣ 9 6 5 4 2
W	N	E	S	♠ A J 7 4 3 2	♠ 9 8 6 5
1♠	P	2♥	P	♥ 8	♥ K Q J 7 6 5
2♠	P	4♣	P	♦ 9 6 5	♦ A K
4♠	fin			♣ A 8 7	♣ 10
					♠ Q 10
					♥ 4 2
					♦ Q J 10 4 3
					♣ K Q J 3

Enchères: La main d'Ouest est inadaptée à l'ouverture de deux faible. On peut hésiter entre passe et 1♠. Les uns jugent la main trop faible pour 1♠ et passent dans l'espoir de revenir dans les enchères plus tard. Comme cette possibilité est loin d'être garantie, les autres ouvrent pour "occuper le terrain"; en cela ils suivent la tendance actuelle. Par le Splinter 4♣ Est indique le fit à Pique et son intérêt à aller plus loin, mais la faiblesse de ses atouts est un facteur trop intimidant en vue du chelem. On aura remarqué que si on remplaçait le Roi de Cœur par le Roi de Pique, 6♠ deviendrait un excellent contrat. Ce genre de détail n'est pas facile à déceler à la table.

Jeu de la carte: Le jeu à Pique demande un minimum de soin. Le coup de sécurité à l'atout s'impose. Le déclarant joue Pique du mort et couvre le 10 avec le Valet, de façon à se protéger contre l'éventuelle tenue RD10 en Sud. En outre, il va sans dire que Nord doit plonger de l'As au premier tour des Cœurs, sinon son As sera enterré.

Lizit: Die Westhand ist für eine schwache Zweier-Eröffnung ungeeignet. Man schwankt zwischen Pass und 1♠. Für die einen ist die Hand für 1♠ zu schwach und sie passen mit der Hoffnung, später ins Lizit eingreifen zu können. Da es für diese Möglichkeit bei weitem keine Garantie gibt, öffnen die anderen "um Lizit-raum zu belegen"; und folgen damit der aktuellen Tendenz. Mit dem 4♣-Splinter zeigt Ost den Pik-Fit und sein Interesse weiterzugehen, seine schwachen Trümpfe sind jedoch ein grosser Hemmschuh im Hinblick auf den Schlemm. Es ist tatsächlich so, dass wenn man Herz-König gegen Pik-König tauscht, 6♠ ein ausgezeichneter Kontrakt wird. Am Tisch ist es nicht einfach, diese Details festzustellen.

Handspiel: Für das Abspiel sind kaum Vorkehrungen zu treffen. Man sollte ein Sicherheitsspiel aufziehen. Der Alleinspieler spielt Pik vom Dummy und deckt die 10 mit dem Buben, so kann er sich gegen eventuelle KD10 bei Süd schützen. Und selbstverständlich muss Nord sofort das Herz-Ass legen, denn sonst macht sein Ass keinen Stich mehr.

Board	13				♠ Q J 8 6	
Donneur	Nord				♥ J 8 6	
Vulnérable	Tous				♦ K Q 5 4	
					♣ A 4	
				♠ K 4		♠ A 9 7 5 3
				♥ K 7 5		♥ Q 4
				♦ J 9 8 3		♦ A 10 7
				♣ K 10 8 3		♣ 9 6 5
W	N	E	S		♠ 10 2	
	1♦	P	1♥		♥ A 10 9 3 2	
P	1♠	P	1SA		♦ 6 2	
fin					♣ Q J 7 2	

Enchères: Les experts déconseillent l'intervention d'Est, vulnérable, avec une couleur aussi trouée. N'empêche que cette consigne est de plus en plus rejetée de nos jours. Si Est dit 1♠, on peut prévoir la suite comme ceci: contre, 1SA, P, P, P, 2♥ (ou passe). La séquence du diagramme, où Est est de la vieille école, se termine par 1SA joué par Sud. Il est très improbable que Nord corrige à 2♥, contrat pourtant supérieur, car en le faisant il montre une main plus forte que la sienne.

Jeu de la carte: À 1SA, Ouest entame du petit Trèfle, seule couleur non annoncée, pris par la Dame. Le déclarant peut essayer de développer des levées à Pique ou, plan plus ambitieux, monter au mort à Carreau pour jouer sur les Cœurs. Dans les deux cas, pour battre le contrat, lorsque Nord présente le 8 de Cœur, Est doit insérer la Dame pour tenir Sud, au mieux, à trois levées dans la couleur. Ce flanc génial est facile à produire au bar après la séance, mais presque impossible à la table! À 2♥, dans tous les scénarios – ils sont nombreux – le déclarant s'en sort avec huit levées.

Lizit: Die Experten raten Ost von einer Intervention in Gefahr ab, die Farbe ist zu schwach. Nur werden diese Ratschläge heutzutage immer weniger befolgt. Sollte Ost 1♠ sagen, kann man sich folgende Sequenz vorstellen: Kontra, 1SA, P, P, P, 2♥ (oder Pass). In der Sequenz des Diagramms (ein Ostspieler der alten Schule) endet das Lizit bei 1SA, von Süd gespielt. Es ist eher unwahrscheinlich, dass Nord auf 2♥ korrigiert, obwohl es ein besserer Kontrakt ist, denn dieses Lizit würde eine stärkere Hand zeigen als die, die er hält.

Handspiel: Gegen 1SA spielt West klein Treff aus, einzige nicht-lizitierte Farbe, von der Dame genommen. Der Alleinspieler könnte versuchen, Pik-Stiche zu befreien oder, ambitionierter, mit Karo zum Dummy zu gehen und die Herz hochzuspielen. In beiden Fällen muss Ost, wenn Nord die Herz-8 vorspielt, mit der Dame decken um den Kontrakt down zu bringen, dadurch kann Süd höchstens drei Stiche in dieser Farbe machen. Dieses geniale Gegenspiel findet man sehr einfach an der Bar, aber praktisch nie am Tisch! In 2♥, mit all seinen Varianten – und davon gibt es viele – wird der Alleinspieler acht Stiche nehmen.

Board	14			♠ 4	
Donneur	Est			♥ J 8 7 3	
Vulnérable	Personne			♦ J 10 2	
				♣ J 9 8 6 2	
				♠ A 9 7 6	♠ J 10 8 5
				♥ K Q 10 9	♥ 2
W	N	E	S	♦ Q 7 4	♦ K 8 5 3
		P	1SA	♣ A 5	♣ Q 10 7 3
fin				♠ K Q 3 2	
				♥ A 6 5 4	
				♦ A 9 6	
				♣ K 4	

Enchères: Il existe d'innombrables défenses contre l'ouverture d'1SA adverse. Un site internet en énumère pas moins d'une septantaine! La plupart de ces conventions (interventions unicolores, bicolores, en transfert, etc.) n'ont pas d'autre enchère que passe avec la main d'Ouest. Il y aura néanmoins ceux qui contentent, action qui conduira à des contrats très variés: 1SA contré, sauvetage à 2♣, 2♥ par Nord-Sud, ou un contrat à Pique par Est-Ouest.

Jeu de la carte: À 1SA, l'entame du Roi de Cœur est prise par le déclarant qui n'a rien de mieux à faire que rejouer Cœur pour la Dame. Ouest continue Cœur pour le Valet, suivi du Valet de Carreau pris par la Dame. Ouest encaisse le Cœur et fait le meilleur retour d'un petit Pique pour le 10 et le Roi. Le déclarant rejoue Pique; à force de rendre la main aux adversaires, ceux-ci finiront par lui livrer soit une levée à Trèfle, soit une deuxième à Carreau. Tout cela se solde par deux de chute. Est-Ouest n'ont pas trouvé le moyen de contrer et ont ainsi manqué le coche. Ce qui est d'autant plus regrettable pour eux qu'ils peuvent faire mieux que +100 en jouant eux-mêmes à Pique ou à Sans-atout.

Lizit: Es gibt unzählige Verteidigungs-Systeme gegen die gegnerische 1SA-Eröffnung. Im Internet findet man nicht weniger als siebzig! Bei der Mehrzahl dieser Konventionen (Einfärber-Interventionen, Zweifärber, im Transfer, usw.) hat man aber für diese West-Hand keine andere Ansage als Pass. Es wird trotzdem einige geben die kontrieren, wodurch sehr verschiedene Kontrakte gespielt werden: 1SA im Kontra, Rettung in 2♣, 2♥ von Nord-Süd, oder ein Pik-Kontrakt von Ost-West.

Handspiel: In 1SA wird das Herz-König-Ausspiel vom Alleinspieler genommen, der nichts Besseres tun kann als Herz zurückzuspielen, zur Dame. West spielt Herz weiter zum Buben, gefolgt von Karo-Bube, der mit der Dame genommen wird. West kassiert das Herz und macht das beste Rückspiel: klein Pik zur 10 und dem König. Der Alleinspieler spielt Pik zurück; dadurch, dass er dem Gegner immer wieder die Hand gibt, müssen diese ihm einen Treffstich schenken, oder einen zweiten Karo-Stich. Das Spiel endet mit zwei Fallern. Ost-West war es nicht möglich zu kontrieren und sie verpassten dadurch eine gute Gelegenheit. Dies ist umso bedauerlicher, weil Sie mehr als +100 schreiben, wenn Sie selbst in Pik oder Sans-Atout spielen.

Board				15	♠ K 9 8
Donneur				Sud	♥ A 10 6 5 3
Vulnérable				N-S	♦ 10 4
					♣ 10 7 2
					♠ J 6 4 2
					♥ K Q 9 4 2
					♦ A 2
					♣ 8 4
W	N	E	S		♠ A Q 10 7
			1♦		♥ 8 7
1♥	P	2♣	2♦		♦ 9 6
P	P	2♠	P		♣ K Q J 9 6
3♠	P	4♠	fin		♠ 5 3
					♥ J
					♦ K Q J 8 7 5 3
					♣ A 5 3

Enchères: Est-Ouest ont le mérite d'avoir trouvé le fit à Pique, mais la chose faite, il n'est pas facile de s'arrêter avant la manche. Pour beaucoup, l'enchère de 2♣ est forcing lorsque l'adversaire de droite a passé, sinon elle devient simplement compétitive. Sud a peut-être songé à ouvrir de 3♦, ouverture certes "hors-système" (main trop forte pour un barrage), mais, en première position rouge contre vert, elle n'a rien de scandaleux. Elle aurait gêné les adversaires plus que la séquence du diagramme.

Jeu de la carte: L'entame du Roi de Carreau livre le contrat tandis que le singleton Cœur peut battre 4♠. Nord prend de l'As et rejoue Cœur pour la coupe, suivie du Roi de Carreau. À première vue, le Carreau perdant peut partir sur le Roi de Cœur. Seulement, il faut d'abord extraire l'autre atout de Sud. Ouest présente le Valet de Pique. Si Nord fournit petit, on défause le Carreau sans tarder. Nord doit donc couvrir le Valet, de sorte que le déclarant ne pourra plus remonter au mort, ses atouts étant trop petits.

Lizit: Es ist ausgezeichnet, dass Ost-West den Pik-Fit gefunden haben, nur wird es dadurch ziemlich schwierig, vor der Manche zu stoppen. Für viele ist die 2♣-Ansage forcing sobald der rechte Gegner gepasst hat, ansonsten ist sie einfach nur kompetitiv. Süd könnte überlegt haben, die Hand mit 3♦ zu eröffnen, sicher nicht "System-Konform" (zu starke Hand für eine Barrage), aber, in erster Position rot gegen grün, hat es nichts skandalöses. Sie hätte die Gegner mehr gestört als die Sequenz des Diagramms.

Handspiel: Das Ausspiel des Karo-Königs schenkt den Kontrakt, das Ausspiel des Singleton Herz bringt 4♠ down. Nord nimmt das Ass und spielt Herz zurück, geschnappt, gefolgt von Karo-König. Auf den ersten Blick scheint es, dass der Karo-Loser auf Herz-König abgeworfen werden kann. Nur muss man hierfür zuerst den Trumpf von Süd ziehen. West spielt Pik-Bube vor. Wenn Nord klein legt, wirft man sofort den Karo-Loser ab. Nord muss daher den Buben decken, jetzt hat der Alleinspieler keinen Einstich mehr zum Dummy, denn seine Trümpfe sind zu klein.

Board	16				♠ 9 7 6 4	
Donneur	Ouest				♥ A J 10 5 4	
Vulnérable	E-O				♦ K 5	
					♣ Q 4	
				♠ –		♠ K 8 5 3 2
				♥ Q 8 7		♥ 6 2
W	N	E	S	♦ A Q 8 7 2		♦ J 10
1♦	1♥	1♠	2♠	♣ K 10 9 7 3		♣ J 6 5 2
P	3♥	P	4♥		♠ A Q J 10	
fin					♥ K 9 3	
					♦ 9 6 4 3	
					♣ A 8	

Enchères: La main d'Est est un peu légère pour son enchère libre d'1♠ – mais la notion d'enchère libre est en train de se perdre – on a tendance de nos jours à profiter de toutes les occasions pour introduire les Piques, quitte à sur-annoncer. Si Est passe, Nord-Sud peuvent très bien aboutir à 4♠, excellent contrat tant que l'on ne voit que les mains Nord-Sud et l'on ignore le partage 5-0 des atouts. L'enchère de 2♠ montre un beau jeu et fit à Cœur. Le contrat gagnant est à Sans-atout joué par Sud, presque impossible à trouver lorsqu'on a des fits de huit cartes dans les deux majeures.

Jeu de la carte: À 4♥, sans entame Pique, une série d'impasses à Cœur (du bon côté) et à Pique, plus une levée dans chaque mineure font un total de onze. On dirait que l'entame Pique, coupé, réduit le déclarant à dix levées. Or, les choses ne sont pas si simples. À la deuxième levée, Ouest rejoue tout naturellement l'As et petit Carreau, créant ainsi les conditions pour un spectaculaire squeeze à l'atout. Position à quatre cartes de la fin: Nord ♠9, ♥V, ♦–, ♣D4. Sud ♠A, ♥–, ♦96, ♣A. Ouest ♠–, ♥–, ♦D8, ♣R10. Le dernier Pique squeeze Ouest. Les amateurs de problèmes apprécieront.

Lizit: Für die freiwillige 1♠-Ansage ist die Ost-Hand ein bisschen zu schwach – nur ist der Begriff der "freiwilligen Ansage" dabei auszusterben – es ist heutzutage üblich, jede Gelegenheit zu nutzen um die Pik einzuführen, selbst wenn man dabei überlizitiert. Wenn Ost passt, ist es gut möglich, dass Nord-Süd in 4♠ landen, ein ausgezeichneter Kontrakt solange man die Nord-Süd-Hände nicht sieht und die 5-0-Verteilung der Trümpfe nicht kennt. Die 2♠-Ansage zeigt eine schöne Hand und Fit in Herz.

Der erfüllbare Kontrakt ist in Sans-Atout, gespielt von Süd, aber praktisch unmöglich zu finden, sobald man die 8-Karten-Fits in beiden Oberfarben kennt.

Handspiel: In 4♥, ohne Pik-Ausspiel, bringt eine Serie von Impässen in Herz (auf die richtige Seite) und in Pik, hinzu noch je ein Stich in den Unterfarben, gesamt elf Stiche. Nur ist das alles nicht ganz so einfach. Beim zweiten Stich spielt West ganz normal Ass- und klein Karo und erreicht dadurch einen spektakulären Squeeze in Trumpf. Die Position in Trumpf, vier Karten vor Ende: Nord ♠9, ♥B, ♦–, ♣D4. Süd ♠A, ♥–, ♦96, ♣A. West ♠–, ♥–, ♦D8, ♣K10. Durch das letzte Pik wird West squeezeiert. Die Amateure dieser Probleme werden begeistert sein.

Board	17			♠ A 8 6
Donneur	Nord			♥ A J 10 4
Vulnérable	Personne			♦ 10 9 8 6 3
				♣ 8
				♠ Q J 7 2
				♥ 9 5 2
				♦ –
				♣ Q J 5 4 3 2
W	N	E	S	♠ 10 9 4 3
	P	P	1SA	♥ K 8 7 3
P	2♣	P	2♦	♦ 7 5
P	3SA	fin		♣ A K 6
				♠ K 5
				♥ Q 6
				♦ A K Q J 4 2
				♣ 10 9 7

Enchères: Je vous ai avertis, j'allais présenter des séquences où on aboutit à un mauvais contrat, sans que l'on puisse incriminer les intéressés. Sur cette donne, il y a plusieurs façons dont le désastre aurait pu être évité:

1. L'ouverture d'1SA n'est pas conforme au manuel. Sud aurait pu ouvrir d'1♦.
2. En réponse au Stayman, Sud aurait pu choisir l'enchère de 3♦.
3. Nord peut dire 3♦ sur 2♦, mais en TPP, privilégier Sans-atout au lieu de chercher un contrat dans une mineure est tout à fait compréhensible.

Jeu de la carte: Contre 3SA, Ouest entame Trèfle et le flanc encaisse rapidement six levées. La honte! Deux de chute alors que 5♦ est sur table et 6♦ dépend d'une seule impasse!

La paire Nord-Sud n'a qu'une chose à faire: vite oublier la donne et passer à la suivante, sans chercher à désigner le fautif. Ils auront tout le temps d'en discuter après la séance.

Lizit: Ich hatte Sie gewarnt, ich gebe Sequenzen bei denen man im schlechten Kontrakt endet, ohne dass man den Betroffenen etwas vorwerfen könnte. Bei dieser Hand gibt es mehrere Möglichkeiten, die Katastrophe zu vermeiden:

1. Die 1SA-Eröffnung ist nicht Regel-Konform. Süd hätte 1♦ eröffnen können.
2. Als Antwort auf den Stayman hätte Süd die 3♦-Ansage wählen können.
3. Nord hätte auf 2♦ 3♦ sagen können, aber im PT ist es absolut verständlich, dass man den Sans-Atout-Kontrakt wählt, und nicht die Unterfarbe.

Handspiel: Gegen 3SA spielt West Treff aus und die Verteidigung kassiert schnell sechs Stiche. Welche Schmach! Zwei Faller, während 5♦ aufgelegt sind und 6♦ nur von einem einzigen Impass abhängt!

Das Nord-Süd-Paar sollte nur eines tun: schnell die Hand vergessen und zur nächsten übergehen, ohne den Schuldigen zu suchen. Dafür haben Sie nach der Sitzung genügend Zeit!

Board	18			♠ A 5
Donneur	Est			♥ J 9 7 2
Vulnérable	N-S			♦ J 9
				♣ A Q 10 9 7
			♠ J 6 3	♠ Q 9 8
			♥ A 10 6 3	♥ 8 4
W	N	E	S	♦ A 10
		P	P	♣ K J 5 2
1♣	P	P	1♠	♠ K 10 7 4 2
P	1SA	fin		♥ K Q 5
				♦ K 8 7 6
				♣ 4

Enchères: On peut prévoir de nombreuses séquences. Il y aura en Est ceux qui passent sur 1♣, d'autres qui répondent 1♦. Certains en Sud ouvrent ultra-léger, d'autres passent. Il y aura en Ouest ceux qui contrent 1♠, malgré le signal d'alarme que représentent trois perdantes dans la couleur d'ouverture à droite. Ces joueurs-là courent au désastre. Dans la séquence du diagramme, les joueurs sont plutôt sages: Nord se contente d'1SA, renonçant à la manche en face d'un partenaire qui a passé d'entrée.

Jeu de la carte: À Sans-atout joué par Nord, Est, méfiant (il n'a pas tout à fait tort), renonce à la couleur du partenaire et entame de sa longueur, un petit Carreau pour le 6, 10 et Valet. À partir de là, une foule de variantes sont possibles, trop nombreuses à énumérer et très difficiles à analyser. Jouer sur les Cœurs pour commencer semble logique, car on conserve le plus grande nombre d'options. Jouer sur les Carreaux n'est pas sans mérite non plus. Tout est favorablement placé, les Piques compris. Le déclarant doit finir avec huit ou neuf levées, selon la ligne adoptée par lui et par le flanc. Nous avons ici une de ces donnes où le flair joue un plus grand rôle que la technique.

Lizit: Viele Sequenzen sind vorstellbar. Es wird einige Ost geben, die auf 1♣ passen, andere, die 1♦ antworten. Einige Süd öffnen ultra-leicht, andere passen. Es wird einige West geben, die auf 1♠ Kontra sagen, trotz der Alarmglocken, die die drei Verlierer in der von rechts eröffneten Farbe repräsentieren. Für diese Spieler wird es ein Desaster. In der Sequenz des Diagramms sind die Spieler vernünftiger: Nord begnügt sich mit 1SA, er verzichtet auf eine Manche gegenüber einem Partner, der zu Anfang gepasst hat.

Handspiel: In Sans-Atout, von Nord gespielt, ist Ost misstrauisch (nicht völlig zu Unrecht) und spielt die Farbe des Partners nicht aus sondern seine Länge, klein Karo zur 6, 10 und dem Buben. Und jetzt gibt es unglaublich viele Varianten, unmöglich alle aufzuzählen und sehr schwierig zu analysieren. Über Herz zu spielen scheint logisch, weil praktisch alle Optionen intakt bleiben. Über Karo zu spielen hat auch seine Vorteile. Alles liegt gut, auch die Pik. Der Alleinspieler sollte schlussendlich acht oder neun Stiche machen, je nach der von ihm und den Gegnern gewählten Spiellinie. Wir haben hier eine dieser Hände, bei denen der Flair eine grössere Rolle spielt als die Technik.

Board	19			♠ -	
Donneur	Sud			♥ J 9 6 5 3	
Vulnérable	E-O			♦ K Q 9 7 4 2	
				♣ Q 9	
				♠ 9 3	♠ K J 10 7 6 5 4
				♥ A K	♥ Q 4 2
				♦ A 8 5	♦ J 10
W	N	E	S	♣ J 10 8 7 4 2	♣ 3
			1♣		
P	1♥	2♠	P	♠ A Q 8 2	
P	3♦	P	3♥	♥ 10 8 7	
3♠	P	P	X	♦ 6 3	
fin				♣ A K 6 5	

Enchères: Normalement, avec une telle couleur, Est intervient avec un barrage à 3♠. Vu la vulnérabilité défavorable, il descend prudemment d'un palier. Suit une séquence compétitive jusqu'à 3♠. À ce point, Sud pense pouvoir compter sur quatre levées défensives. Ajoutées à celle que pourrait apporter son partenaire qui a parlé deux fois, sans oublier le vague espoir d'une promotion d'atout, cela lui suffit pour contrer 3♠. On peut prétendre que Nord devrait enlever le contre, mais l'attrait du score magique de +200 est irrésistible.

Jeu de la carte: Contre 3♠, si Sud entame un gros honneur à Trèfle, son combat est déjà perdu. Disons qu'il choisit le 6 de Carreau en vue de promouvoir un atout. Le déclarant laisse passer, Nord prend de la Dame et rejoue le Roi pour l'As. Si maintenant Est attaque les atouts, il ouvre la voie à cette promotion, mais pour en profiter, le flanc doit réaliser un petit exploit. Sud doit jouer un petit Trèfle pour la Dame du partenaire (ou Nord doit plonger de la Dame si les Trèfles sont joués du mort). Or, Est dispose d'une parade: au lieu d'un atout à la troisième levée, il joue Trèfle du mort, ou Carreau défaussant son Trèfle. Il coupe le Carreau du 10 et laisse courir le 4 de Pique. Un beau duel digne des champions!

Lizit: Mit einer solchen Farbe interveniert Ost normalerweise mit der 3♠-Barrage. Die ungünstige Gefahrenlage veranlasst ihn jedoch, eine Stufe tiefer zu bleiben. Es folgt eine kompetitive Sequenz bis 3♠. Süd ist sich jetzt sicher, dass er mit vier Stichen rechnen kann. Zählt man diejenigen des Partners hinzu, der zweimal gesprochen hat, nicht zu vergessen die kleine Hoffnung einer Trumpf-Promotion, genügt ihm dies um zu kontrieren. Man könnte Nord vorhalten, dass er das Kontra wegziehen muss, aber der Reiz des magischen Scores von +200 ist unwiderstehlich.

Handspiel: Wenn Süd gegen 3♠ ein hohes Treff-Honneur ausspielt, hat er seine Schlacht bereits verloren. Sagen wir er wählt die Karo-6 im Hinblick auf eine Trumpf-Promotion. Der Alleinspieler lässt durch, Nord nimmt mit der Dame und spielt den König für das Ass. Wenn Ost jetzt Trumpf spielt, öffnet er diese Trumpf-Promotion, nur muss die Verteidigung, um davon profitieren zu können, eine kleine Heldentat vollbringen. Süd muss klein Treff zur Dame seines Partners spielen (oder Nord muss die Dame legen, wenn Treff vom Dummy gespielt wird). Ost kann sich jedoch wehren: anstatt beim dritten Stich Trumpf zu spielen, spielt er Treff vom Dummy, oder Karo indem er sein Treff abwirft. Er schnappt das Karo mit der 10 und lässt die Pik-4 durchlaufen. Ein richtiges Duell der Meister!

Board	20				♠ A 10 2	
Donneur	Ouest				♥ K J 7 6 3 2	
Vulnérable	Tous				♦ 9 7	
					♣ 9 7	
					♠ J 9 5 3	♠ K 8 6
					♥ Q 8 4	♥ A 9 5
W	N	E	S		♦ A 8 6	♦ Q 4 3 2
P	2♥	fin			♣ A 10 3	♣ K 5 4
					♠ Q 7 4	
					♥ 10	
					♦ K J 10 5	
					♣ Q J 8 6 2	

Enchères: Selon les experts, l'ouverture de deux faible par Nord comporte deux défauts: la couleur est trop trouée – elle aurait une toute autre allure avec le 10 en plus – et il y a trop de valeurs dans l'autre majeure. Or, nombreux sont les joueurs qui ne s'embarrassent pas de ces détails et disent 2♥ (ou 2♦ multi). Cette ouverture aura probablement l'effet de clore les enchères. Bien qu'Est-Ouest possèdent la majorité des points, ni l'un ni l'autre ne peut intervenir du fait que ces points sont répartis à part égale entre eux. Si Nord passe d'entrée, on peut prévoir la séquence suivante par Est-Ouest: 1♦ - 1♠ - 1SA - 2SA - fin.

Jeu de la carte: Contre 2♥, l'Ouest fournit petit sur l'entame Carreau. Nord prend et rejoue la couleur pour le 10 et l'As. La défense dispose de six levées pour une de chute; elle doit simplement éviter l'erreur qui permettrait au déclarant de défausser un Trèfle sur le Roi de Carreau.

À 2SA joué par Est, le jeu du déclarant est plein de pièges. Pour gagner, il doit commencer par insérer le 10 du mort sur l'entame d'un petit Trèfle, puis éviter de jouer Carreau pour la Dame (pourtant tout à fait raisonnable), etc. Selon ses choix, il peut gagner son contrat ou faire jusqu'à trois de chute.

Lizit: Gemäss Experten hat die schwache Zweieröffnung von Nord zwei Fehler: die Farbe ist zu gelöchert – mit der zusätzlichen 10 sähe es ganz anders aus – und es gibt zu viele Werte in der anderen Oberfarbe. Es gibt jedoch viele Spieler, die sich um solche Details nicht kümmern und 2♥ sagen (oder 2♦ Multi). Mit dieser Eröffnung ist das Lizit wahrscheinlich beendet. Obwohl Ost-West die Mehrzahl der Punkte besitzt, kann weder der eine noch der andere intervenieren, da diese Punkte völlig regelmässig zwischen ihnen verteilt sind. Sollte Nord zu Anfang passen, könnte man sich folgende Sequenz vorstellen: 1♦ - 1♠ - 1SA - 2SA - Ende.

Handspiel: Gegen 2♥ legt West auf Karo-Ausspiel klein. Nord nimmt und spielt die Farbe zur 10 und dem Ass zurück. Die Verteidigung hat sechs Stiche für ein Down, sie darf nur nicht den Fehler machen, der es dem Alleinspieler ermöglicht, ein Treff auf Karo-König abzuwerfen.

In 2SA von Ost gespielt, gibt es für den Alleinspieler etliche Fallen. Um zu gewinnen muss er zuerst die 10 des Dummys auf das Ausspiel von klein Treff legen, dann vermeiden Karo zur Dame zu spielen (obwohl absolut vernünftig), usw. Je nach Wahl erfüllt er seinen Kontrakt oder macht bis zu drei Faller.

Board		21			♠ J 10 6 3	
Donneur		Nord			♥ Q 7	
Vulnérable		N-S			♦ A J 8	
					♣ J 8 7 6	
				♠ 7 4 2		♠ A K 9 5
				♥ A 8 6 4		♥ 9 5
W	N	E	S	♦ Q 10 4		♦ K 9 7 3
	P	P	1♥	♣ K 10 9		♣ 5 4 3
P	1♠	P	1SA		♠ Q 8	
fin					♥ K J 10 3 2	
					♦ 6 5 2	
					♣ A Q 2	

Enchères: Enchères classiques et prévisibles tout autour de la table. Est-Ouest ont pratiquement la moitié du paquet, mais ni l'un, ni l'autre n'a la force ou la distribution pour envisager une intervention.

Jeu de la carte: Ouest n'a pas d'entame alléchante. Ayant écarté les couleurs annoncées par les adversaires, il doit choisir entre les deux mineures. Il opte pour le 4 de Carreau, pour le 8 et le 9. Le flanc continue la couleur, gagnée par l'As. Le déclarant profite de l'entrée au mort, peut-être la dernière, pour tenter l'impasse à Trèfle. Celle-ci échoue et la défense compte dès lors sept levées: trois Carreaux, deux Piques, un Cœur et un Trèfle.

Lizit: Klassisches und vorhersehbares Lizit rund um den Tisch. Ost-West haben praktisch die Hälfte des Pakets, aber weder der eine noch der andere haben die Stärke oder Verteilung, um eine Intervention ins Auge fassen zu können.

Handspiel: West hat kein einfaches Ausspiel. Da die von den Gegnern lizitierten Farben ausgeschlossen sind, muss er zwischen den Unterfarben wählen. Er wählt die Karo-4, zur 8 und der 9. Die Verteidigung spielt die Farbe weiter, mit dem Ass genommen. Der Alleinspieler profitiert vom Einstich in den Dummy, vielleicht der letzte, um den Treff-Impass zu machen. Dieser misslingt und die Verteidigung kassiert sieben Stiche: drei Karo, zwei Pik, ein Herz und ein Treff.

Board				22	♠ K 10 9 2
Donneur				Est	♥ 10 9
Vulnérable				E-O	♦ J 8 4
					♣ J 9 8 3
					♠ Q 7 5 3
					♥ A 8 6 3
					♦ K 9 5 2
					♣ 6
W	N	E	S		♠ J 6
		1♥	P		♥ K Q 7 5 4
3♥	P	4♥	fin		♦ 6 3
					♣ A K Q 5
					♠ A 8 4
					♥ J 2
					♦ A Q 10 7
					♣ 10 7 4 2

Enchères: La séquence dépend beaucoup des méthodes utilisées par les paires Est-Ouest. Il existe différentes conventions pour traiter le genre de main détenue par Ouest: 2SA, un saut dans une mineure, 3♥, le saut direct à 4♥ ou le Splinter à 4♣ (un peu exagéré). Dans le diagramme, sans intervention adverse, 3♥ est une enchère limite, invitation à la manche que l'ouvreur accepte sans hésitation.

Jeu de la carte: À première vue, le jeu à 4♥ se résume à trouver l'As de Carreau bien placé. Après avoir tiré les atouts et avant de jouer Carreau vers le Roi, le déclarant encaisse les trois honneurs à Trèfle, jetant deux Piques du mort, coupe le dernier Trèfle et sort à Pique. Si les deux gros honneurs se trouvent en Nord, il gagne 4♥, quelle que soit la place de l'As de Carreau.

Lizit: Die Sequenz hängt stark von dem von Ost-West angewendeten System ab. Es gibt zahlreiche Konventionen, um diese Art Hände zu behandeln, die West hält: 2SA, der Sprung in eine Unterfarbe, 3♥, der direkte Sprung auf 4♥ oder Splinter mit 4♣ (ein bisschen übertrieben). Im Diagramm ist 3♥, ohne gegnerische Intervention, eine limitierte Ansage, eine Einladung zur Manche, die der Eröffner ohne zu zögern annimmt.

Handspiel: Auf den ersten Blick hängt der 4♥-Kontrakt nur vom gutplatzierten Karo-Ass ab. Nachdem man die Trümpfe gezogen hat und bevor man Karo gegen den König spielt, kassiert den Alleinspieler die drei Treff-Honneurs, indem er zwei Pik des Dummys abwirft, schnappt das letzte Treff und steigt in Pik aus. Falls sich beide grossen Honneurs bei Nord befinden, erfüllt er 4♥, gleichgültig wo sich das Karo-Ass befindet.

Board	23				♠ A 8 5	
Donneur	Sud				♥ A 8 4	
Vulnérable	Tous				♦ J 5	
					♣ 10 9 8 6 5	
				♠ 7 3		♠ K 9 6 4
				♥ K J 9 6 5		♥ 7 3
W	N	E	S	♦ A Q 7 3		♦ 10 8 4
			1♦	♣ J 3		♣ K Q 7 4
1♥	1SA	fin			♠ Q J 10 2	
					♥ Q 10 2	
					♦ K 9 6 2	
					♣ A 2	

Enchères: Rien de spécial à signaler dans la séquence du diagramme. L'ouverture de Sud est légère, mais vu les cartes intermédiaires et les honneurs concentrés à Pique, elle devient pratiquement obligatoire. Nord préférerait voir le contrat joué de la main du partenaire, mais on voit mal ce qu'il peut inventer pour atteindre ce but.

Jeu de la carte: Est entame le 7 de Cœur pour le 10 et le Valet. Nord fournit petit empêchant Ouest de continuer la couleur. Celui-ci rejoue le Valet de Trèfle, à la fois pour tenter de créer une reprise chez son partenaire et pour enlever celle du mort. Le déclarant prend de l'As (il aurait peut-être mieux fait de laisser passer) avant de faire l'impasse à Pique. Est prend avec le Roi et rejoue Cœur. Rien à reprocher au déclarant et pourtant il se retrouve avec seulement cinq levées à l'arrivée, tout en détenant la majorité des points dans sa ligne!

Lizit: Nichts Spezielles zur Sequenz des Diagramms zu sagen. Die Eröffnung von Süd ist leicht, aber aufgrund der Mittelkarten und der konzentrierten Pik-Honneurs praktisch obligatorisch. Nord möchte lieber, dass der Kontrakt von der Hand seines Partners gespielt wird, nur ist es schwierig zu sehen, was er unternehmen muss, um dies zu erreichen.

Handspiel: Ost spielt Herz-7 aus, zur 10 und dem Buben. Nord legt klein und hindert West dadurch daran, die Farbe weiterzuspielen. Dieser spielt Treff-Bube zurück, einerseits um einen Einstich beim Partner zu kreieren und gleichzeitig den des Dummys wegzuspielen. Der Alleinspieler nimmt das Ass (vielleicht wäre es besser gewesen, ihn durchzulassen) und macht den Pik-Impass. Ost nimmt den König und spielt Herz zurück. Man kann dem Alleinspieler nichts vorwerfen, obwohl er insgesamt nur fünf Stiche macht, und das mit der Mehrzahl der Punkte auf seiner Linie!

Board	24				♠ A K 8 2
Donneur	Ouest				♥ A Q
Vulnérable	Personne				♦ K 10 5
					♣ Q J 9 2
				♠ Q 5 4	♠ J 6 3
				♥ K 10 7 3 2	♥ J 9 8 6 4
W	N	E	S	♦ 9 4	♦ 2
P	2SA	P	6SA	♣ 6 4 3	♣ K 10 8 7
fin					♠ 10 9 7
					♥ 5
					♦ A Q J 8 7 6 3
					♣ A 5

Enchères: La séquence ci-dessus est tout sauf scientifique. Les mains auraient peut-être mérité une exploration sérieuse en vue du grand chelem, ce qui du reste n'aurait rien donné. L'important ici, c'est de jouer à Sans-atout et non à Carreau. Même si 7♦ est sur table, en annonçant 6SA, on récoltera plus de points que ceux qui s'arrêtent à 6♦ et font treize levées. Quelques audacieux (?) risquent de s'aventurer à 7♦ et quelques innocents de s'y égarer.

Jeu de la carte: À 6SA, le déclarant dispose de onze levées au départ. Il tente l'impasse à Trèfle. Si celle-ci échoue, il aura affranchi sa douzième levée. Si l'impasse réussit, il peut sans risque faire l'impasse à Cœur pour une surlevée. Au mauvais contrat de 7♦, la meilleure ligne de jeu n'est pas claire, mais ce qui est clair, c'est que toutes les lignes sont gagnantes! Quelle conclusion doit-on en tirer? Que l'audace paye et que le bon Dieu protège les innocents?

Lizit: Die obige Sequenz ist sicherlich nicht wissenschaftlich. Die Hände hätten vielleicht eine seriösere Entwicklung im Hinblick auf den Gross-Schlemm verdient, nur gebracht hätte dies nichts. Wichtig ist hier, Sans-Atout zu spielen und nicht Karo. Selbst wenn 7♦ erfüllt werden, im 6SA-Kontrakt erhält man mehr Punkte als diejenigen, die 6♦ spielen und dreizehn Stiche machen. Einige Wage-mutige (?) werden das Abenteuer in 7♦ suchen, und einige Unschuldige sich da-hin verirren.

Handspiel: In 6SA verfügt der Alleinspieler zu Beginn über elf Stiche. Er macht Treff-Impass. Falls dieser fehlschlägt, hat er seinen zwölften Stich abgesichert. Sobald der Impass gelingt, kann er ohne Risiko den Herz-Impass für einen Überstich machen. Im schlechten 7♦-Kontrakt ist die beste Spiellinie nicht ein-deutig, aber eines ist sicher, alle Spiellinien sind erfolgreich! Welche Schluss-folgerung kann man daraus ziehen? Dass Kühnheit sich lohnt und der liebe Gott die Unschuldigen beschützt?

Board	25				♠ K Q 10 8 7 4
Donneur	Nord				♥ A Q
Vulnérable	E-O				♦ –
					♣ A Q 9 7 2
				♠ J 9 2	♠ A
				♥ 10 9	♥ K 8 7 6 2
W	N	E	S	♦ 9 7 4 3 2	♦ A Q 8 6
	1♠	X	2♠	♣ 10 8 5	♣ K 4 3
P	4♣	P	4♠		♠ 6 5 3
fin					♥ J 5 4 3
					♦ K J 10 5
					♣ J 6

Enchères: Après le soutien à 2♠, Nord est quasiment dans la zone du chelem: l'As d'atout ou le Roi de Trèfle en face permettraient d'entretenir des espoirs. Le saut à 4♣ montre un jeu bicolore énorme. C'est la façon la plus constructive de le décrire et de permettre au partenaire de juger la situation. Le Blackwood à cinq clés n'est pas fiable dans le cas présent. (Je mentionne pour mémoire le "Blackwood par exclusion", convention "d'avant-garde" qui demande les cartes-clés en l'excluant la couleur de la chicane annoncée.) L'enchère décourageante de 4♠ dissuade Nord de chercher davantage. Autre élément dissuasif, le Contre d'Est qui en dit long sur la place des Rois manquants.

Jeu de la carte: Est a la pire des mains pour l'entame. Cœur, Carreau ou Trèfle livrent tous une levée. L'As de Pique ne fait que retarder les choses et dévoile pratiquement la position des atouts. Certains choisiront l'As de Carreau, coupé. Compte tenu du contre adverse, la ligne la plus prometteuse pour réaliser onze levées consiste à jouer petit Trèfle vers le Valet - Est prend du Roi et sort à Trèfle. La Dame de Cœur part sur le Roi de Carreau. Il ne reste plus qu'à deviner la position des atouts.

Lizit: Nach der 2♠-Unterstützung befindet sich Nord praktisch in der Schlemm-Zone: schon Trumpf-Ass oder Treff-König gegenüber könnten die Hoffnungen aufrechterhalten. Der Sprung auf 4♣ zeigt ein sehr starkes Blatt. Das ist die konstruktivste Art, es zu beschreiben und dem Partner zu ermöglichen, die Situation zu beurteilen. Der 5-Ass-Blackwood ist hier nicht sehr hilfreich. (Nur zur Information möchte ich den "Exklusions-Blackwood" erwähnen, "moderne" Konvention, die nach den Schlüssel-Karten fragt und dabei die Farbe der Schikane ausschliesst.) Wegen der entmutigenden 4♠-Ansage gibt Nord enttäuscht auf. Ein weiterer Grund hierfür ist das Kontra von Ost, das eindeutig die Lage der fehlenden Könige zeigt.

Handspiel: Ost hat für das Ausspiel die schlimmste Hand, die man sich vorstellen kann. Herz, Karo oder Treff schenken sofort einen Stich. Pik-Ass zögert es nur hinaus und verrät ausserdem die Lage der Trümpfe. Einige werden Karo-Ass wählen, geschnappt. Wegen des gegnerischen Kontras ist die vielversprechendste Linie für elf Stiche klein Treff gegen den Buben zu spielen - Ost nimmt mit dem König und spielt Treff zurück. Die Herz-Dame wird auf Karo-König abgeworfen. Nun muss man nur noch die Lage der Trümpfe erraten.

Board				26	♠ J 10 9
Donneur				Est	♥ Q 9 3
Vulnérable				Tous	♦ Q 9 8 7
					♣ 10 5 3
				♠ A K	♠ 6 5 3 2
				♥ A	♥ 10 8 7 6 4 2
				♦ K J 4 3	♦ A 6
				♣ A K 8 7 4 2	♣ 6
W	N	E	S		♠ Q 8 7 4
1♣	P	1♥	P		♥ K J 5
2♦	P	2♥	P		♦ 10 5 2
3SA	fin				♣ Q J 9

Enchères: Les avis seront partagés sur l'ouverture d'Ouest. Il y a ceux qui ouvrent d'1♣ et écartent l'enchère forcing manche, car celle-ci consume trop d'espace – on se retrouve au palier de trois avant de commencer à décrire les mains. D'autres estiment que cette main exige une enchère forcing manche, parce que les risques sont trop grands qu'1♣ devienne le contrat final. En l'occurrence, les deux approches doivent donner le même résultat, à savoir 3SA joué par Ouest.

Jeu de la carte: Au contrat populaire de 3SA, on reçoit l'entame du Valet de Pique. Ouest joue As, Roi et petit Trèfle. Le flanc rejoue Pique. Le déclarant encaisse trois Trèfles et, avec dix levées dans la poche, songe à la onzième à Carreau. Il a différentes options:

1. Jouer l'As et le Roi en tête, espérant que la Dame tombe.
2. Petit Carreau pour l'As et l'impasse au Valet.
3. L'As de Cœur, Carreau pour l'As et placement de main - à Cœur ou Pique, à deviner.

Dans les cas 2 et 3, il y a un léger risque que la main qui prend la Dame de Carreau n'ait plus que des cartes maîtresses. L'option 3 est la plus mauvaise statistiquement, mais, si elle réussit, la meilleure pour faire parler de vous dans les journaux.

Lizit: Geteilte Meinungen, was die Eröffnung von West betrifft. Es wird diejenigen geben, die 1♣ eröffnen und die Forcing-Manche-Eröffnung ablehnen, weil sie zu viel Platz beansprucht – man ist bereits auf Dreierhöhe bevor man beginnt, die Hand zu beschreiben. Für andere muss diese Hand Manche-Forcing eröffnet werden, weil das Risiko zu gross ist, dass 1♣ der Endkontrakt wird. Übrigens, beide Vorgehen sollten dasselbe Resultat bringen, und zwar 3SA, von West gespielt.

Handspiel: Im populären 3SA-Kontrakt erhält man das Ausspiel des Pik-Buben. West spielt Ass, König und klein Treff. Die Verteidigung spielt Pik zurück. Der Alleinspieler kassiert drei Treff und, mit zehn sicheren Stichen, hofft er auf einen elften in Karo. Es gibt hierfür mehrere Möglichkeiten:

1. Ass und König schlagen und darauf hoffen, dass die Dame fällt.
2. Klein Karo zum Ass und Impass auf den Buben.
3. Herz-Ass, Karo zum Ass und ein Einspielen - in Herz oder Pik, das muss man erraten.

Bei den Varianten 2 und 3 besteht das kleine Risiko, dass die Hand, die die Karo-Dame hat, nur noch hohe Karten hat. Variante 3 ist statistisch gesehen die schlechteste, aber, falls sie gelingt, könnten Sie damit berühmt werden.

Board	27			♠ 9 7 5 4 3 2	
Donneur	Sud			♥ 6	
Vulnérable	Personne			♦ Q 9 5	
				♣ Q 9 7	
W	N	E	S	♠ –	♠ A K 10
			P	♥ 2	♥ A K Q 8 7 5
1♣	P	1♥	P	♦ A J 10 6 3	♦ 8 2
2♦	P	2♠	P	♣ A K 10 6 5 4 3	♣ J 8
3♣	P	3♥	P		♠ Q J 8 6
4♣	P	4SA	P		♥ J 10 9 4 3
5♣	P	5♦	P		♦ K 7 4
6♣	fin				♣ 2

Enchères: Comme tous les chemins mènent à Rome, ici tous les chemins devraient mener à 6♣. En route, il y a ceux qui répètent d'abord les Trèfles et les Carreaux ensuite, d'autres continuent à annoncer les Trèfles afin de souligner la force supérieure des Trèfles par rapport aux Carreaux. 4SA est Key Card Blackwood, l'atout Trèfle étant implicitement agréé. Après que Ouest montre trois clés, deux As et le Roi d'atout, l'enchère de 5♦ demande si celui-ci a la Dame d'atout, laquelle permettrait d'aller au grand chelem. Sans cette carte, Ouest se replie à 6♣. Certaines paires, plus ambitieuses (gourmandes?), ne se contenteront pas du chelem en mineure et déclareront 6SA.

Jeu de la carte: À 6SA ou 6♣, tout dépend de l'entame. Si c'est Pique, tout va bien, le déclarant concède la levée à Trèfle et peut monter au mort à Cœur pour les levées manquantes. En revanche, l'entame Cœur coupe les communications. À 6♣, le déclarant doit encaisser ses levées tant qu'il est au mort pour la dernière fois, en commençant par les Piques. Malheureusement, le deuxième Cœur ne passe pas. Nord coupe "avec son argent", mais il reste chez le déclarant un Carreau perdant.

Lizit: Da alle Wege nach Rom führen, sollten hier alle Wege nach 6♣ führen. Einige werden zuerst die Treff wiederholen und danach die Karo lizitieren, andere werden nur die Treff lizitieren, um zu zeigen, dass die Treff-Qualität wesentlich besser ist als die der Karo. 4SA ist Key Card Blackwood, Treff als Trumpf wurde festgelegt. Nachdem West drei Schlüssel-Karten zeigt, zwei Asse und Trumpf-König, fragt 5♦ nach der Trumpf-Dame, wodurch es möglich gewesen wäre, den Gross-Schlemm zu spielen. Ohne diese Karte schliesst West mit 6♣ ab. Einige Paare, ambitionierter (gieriger?), begnügen sich nicht mit dem Schlemm in einer Unterfarbe und lizitieren 6SA.

Handspiel: 6SA oder 6♣, alles hängt vom Ausspiel ab. Ist es Pik, geht alles gut, der Alleinspieler gibt den Treff-Stich ab und kann für die fehlenden Stiche mit Herz zum Dummy gehen. Das Herz-Ausspiel hingegen zerstört die Kommunikation. In 6♣ muss der Alleinspieler seine Stiche kassieren solange er zum letzten Mal im Dummy ist, er beginnt mit Pik. Leider wird das zweite Herz schon geschnappt. Nord schnappt "mit seinem Geld", es bleibt dem Alleinspieler jedoch ein Karo-Loser.

Board	28				♠ K 10
Donneur	Ouest				♥ K J 10 9 8 2
Vulnérable	N-S				♦ 3
					♣ K Q 5 2
				♠ Q 7 6 3 2	♠ A J 9
				♥ A 7 4 3	♥ Q 5
				♦ K Q J 7	♦ 9
				♣ –	♣ A 10 9 7 6 4 3
W	N	E	S		
1♠	2♥	3♣	P		
3♦	P	4♠	fin		
					♠ 8 5 4
					♥ 6
					♦ A 10 8 6 5 4 2
					♣ J 8

Enchères: Ouest ouvre d'1♠ une main pleine de promesses, laquelle prend progressivement une tournure défavorable lorsqu'il apprend que les Cœurs sont placés derrière lui et que la couleur du partenaire tombe dans sa chicane. Est est moins conscient de ces inconvénients et conclut les enchères à 4♠.

Jeu de la carte: Le jeu à 4♠ présente de très nombreuses variantes, déjà en fonction de l'entame. Ne voulant entamer ni sous le Roi de Cœur, ni le singleton Carreau – la coupe ne l'intéresse pas avec ♠R10 – Nord opte pour un petit Trèfle pris par l'As. Le déroulement du jeu le plus plausible est le suivant (il y a bien d'autres, encore plus spectaculaires): 9 de Carreau, Sud met l'As et rejoue Cœur pour l'As. Roi de Carreau coupé du 10, surcoupé du Valet. Trèfle coupé, Dame de Carreau coupée du Roi, surcoupé. Trèfle coupé, Valet de Carreau jetant la Dame de Cœur. Cœur coupé, Trèfle coupé. Le déclarant sort à Cœur et sa fourchette D-7 de Pique derrière 8-5 assure deux levées de plus pour un total de onze.

Lizit: West öffnet diese vielversprechende Hand mit 1♠, die ständig an Wert verliert, nachdem er erfährt, dass die Herz hinter ihm sitzen und die Farbe seines Partners in seiner Schikane ist. Ost sind diese Nachteile weniger bekannt, er schliesst das Lizit mit 4♠ ab.

Handspiel: Für die Spiellinie in 4♠ gibt es zahlreiche Varianten, es beginnt schon mit dem Ausspiel. Da er weder unter Herz-König noch Karo-Singleton ausspielen möchte – der Schnapper mit ♠K10 interessiert ihn nicht – wählt Nord klein Treff, mit dem Ass genommen. Das anzunehmende Abspiel ist das folgende (es gibt noch andere, noch spektakulärere): Karo-9, Süd legt das Ass und spielt Herz zum Ass. Karo-König mit der 10 geschnappt, überschnappt mit dem Buben. Treff geschnappt, Karo-Dame mit dem König geschnappt, überschnappt. Treff geschnappt, Karo-Bube auf den man Herz-Dame abwirft. Herz geschnappt, Treff geschnappt. Der Alleinspieler steigt in Herz aus und seine Pik-Gabel D-7 hinter 8-5 bringen zwei weitere Stiche, für ein Total von elf.